



Decreto Nº 2421 - de 23 de Outubro de 2019

Inserir no Orçamento vigente a natureza de despesa que menciona e da outras providências.

O Prefeito de IBERTIOGA, no uso de suas atribuições, e devidamente autorizado pelo disposto na Lei nº 831, 10 de Outubro de 2018

Decreta:

Art. 1 - Fica inserido no orçamento vigente, conforme discriminação abaixo, a(s) seguinte(s) Natureza(s) de despesa(s): abrindo-se para este fim

Orgão 02 - PREFEITURA MUNICIPAL DE IBERTIOGA

Unidade 04 - FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE

Sub-Unidade 02 - ATENÇÃO BÁSICA

2.04.02.10.301.0009.2.0021-248 - 3.3.90.30.00 MANUTENÇÃO DA REDE DE ATENÇÃO PRIMÁRIA	- - - - - R\$	361,40
Total da Sub-Unidade 02	- - - - - R\$	361,40

Sub-Unidade 04 - VIGILÂNCIA EM SAÚDE

2.04.04.10.305.0019.1.0007-255 - 4.4.90.52.00 AQUISIÇÃO DE EQUIPAMENTOS P/ EPIDEMIOLOGIA	- - - - - R\$	1.200,00
Total da Sub-Unidade 04	- - - - - R\$	1.200,00

Total da Unidade 04	- - - - - R\$	1.561,40
---------------------	---------------	----------

Unidade 11 - SECRETARIA MUNIC. DE VIAÇÃO E TRANSPORTE

Sub-Unidade 00 - SECRETARIA MUNIC. DE VIAÇÃO E TRANSPORTE

2.11.00.26.782.0013.2.0079-200 - 3.3.90.30.00 CONSERVAÇÃO DAS ESTRADAS DE RODAGEM	- - - - - R\$	980,00
Total da Sub-Unidade 00	- - - - - R\$	980,00

Total da Unidade 11	- - - - - R\$	980,00
---------------------	---------------	--------

Total da Instituição 02	- - - - - R\$	2.541,40
-------------------------	---------------	----------

Total Geral Acrescido	- - - - - R\$	2.541,40
------------------------------	---------------	-----------------

Art. 2 - Para atender o que prescreve o artigo anterior, será utilizada como fonte de recurso: SUPERÁVIT FINANCEIRO na forma do paragrafo 1º, inciso I a IV do artigo 43 da Lei Federal 4.320.

Total Geral Anulado	- - - - - R\$	0,00
----------------------------	---------------	-------------

Art. 3 - Este decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de IBERTIOGA, 23 de Outubro de 2019



JOSÉ FRANCISCO RODRIGUES DE ALMEIDA
Prefeito Municipal
CPF: 653.797.568-91